

Erfahrungsbereich Zahl und Struktur

erkennt eine Würfelzahl / Fingeranzahl simultan (ohne zu zählen)	setzt den Spielstein auf einmal oder z.B. in 2er-Schritten weiter	erfasst Anzahlen / Mengenunterschiede schätzend / durch die Struktur	kannst dir 5 (...) Gegenstände auf einmal nehmen	kannst sagen, wie viel du hast, wenn du noch 2 bekommst / wenn du 2 abgeben musst (ohne zu zählen)
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Erfahrungsbereich Länge und Masse

kannst ... Dinge nach Länge vergleichen und ordnen	kannst ... Dinge nach Gewicht vergleichen und ordnen	erforscht Waagen und Messgeräte spielerisch	verstehst Scherze und Geschichten, die Maße thematisieren (Däumling, Gullivers Reisen...)	findest für verschieden große Dinge die passenden Aufbewahrungsgefäße, Kisten etc.
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Erfahrungsbereich Zeit ...

beachtest und kennst zeitliche Abläufe im Alltag	kennst die Wochentage in ihrer Reihenfolge	kennst die Jahreszeiten in ihrer Reihenfolge	erzählst von Erfahrungen in der richtigen Zeitfolge	kennst deinen Geburtstag (im Jahresablauf / Datum)	bewegst dich passend zu Rhythmen	planst mit / erwartest zukünftige Ereignisse
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

... und Geld

erkennt einige Münzen und Scheine (z.B. aus Einkaufssituationen, bei Eintrittsgeldern ...)
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Erfahrungsbereich Daten und Zufall

kennst Zahlen, die für dich von Bedeutung sind (z.B. deine Hausnummern, Telefonnummer etc.)	ahnst, dass manche Ereignisse Gesetzmäßigkeiten folgen	bildest Hypothesen / machst dir Gedanken über die Ursache von Ereignissen
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Bearbeitungshinweise:

entsprechen den Kompetenzstufen nach der ausführlichen Lerndokumentation Mathematik:
mit Unterstützung, ab und zu selbstständig, häufig selbstständig, sicher und selbstständig